

Jurusan Teknik Informatika

Skripsi Sarjana Komputer

Semester Ganjil tahun 2008 / 2009

**ANALISIS DAN PERANCANGAN GAME RPG 3D BATTLE FORCE
BERBASISKAN GAME ENGINE TORQUE**

AGUSTINUS ADI NUGROHO	0900804032
DIAN IHSANUDDIN FIRMAN	0900811731
EKRIS SULISTIYO RINALDIANSYAH	0900832635

Abstrak

Tujuan perancangan adalah untuk membuat game yang dengan genre strategi RPG 3D pada personal computer dengan menggunakan program Torque Engine. Menggunakan sebuah teknologi baru dalam teknologi informasi akan membantu programmer membuat sesuatu yang lebih maju sesuai dengan cepatnya laju pertumbuhan teknologi informasi. Metode penelitian yang dilakukan adalah dengan menggunakan survei lapangan yaitu membagikan kuisisioner pada para gamer untuk mengetahui game yang sedang diminati saat ini, dan selain itu penelitian dilakukan dengan cara membandingkan game-game sejenis dengan game yang ingin dirancang sehingga akan diketahui kelebihan dan kekurangan pada masing-masing game. Game yang kami rancang berjudul *Battle Force* adalah game 3D dengan genre RPG dan diimplementasikan sebagai game PC. Game *Battle Force* dirancang bukan menggunakan bahasa pemrograman C++ melainkan menggunakan program Torque Script yang merupakan pemrograman yang lebih maju baik dalam grafis, sounds dan juga gameplay. Kesimpulan dari analisa walaupun program yang dipakai adalah sebuah teknologi baru namun untuk mendapatkan hasil yang maksimal diperlukan pemahaman dan pembelajaran dari awal.

Kata Kunci: Game, 3D, Torque